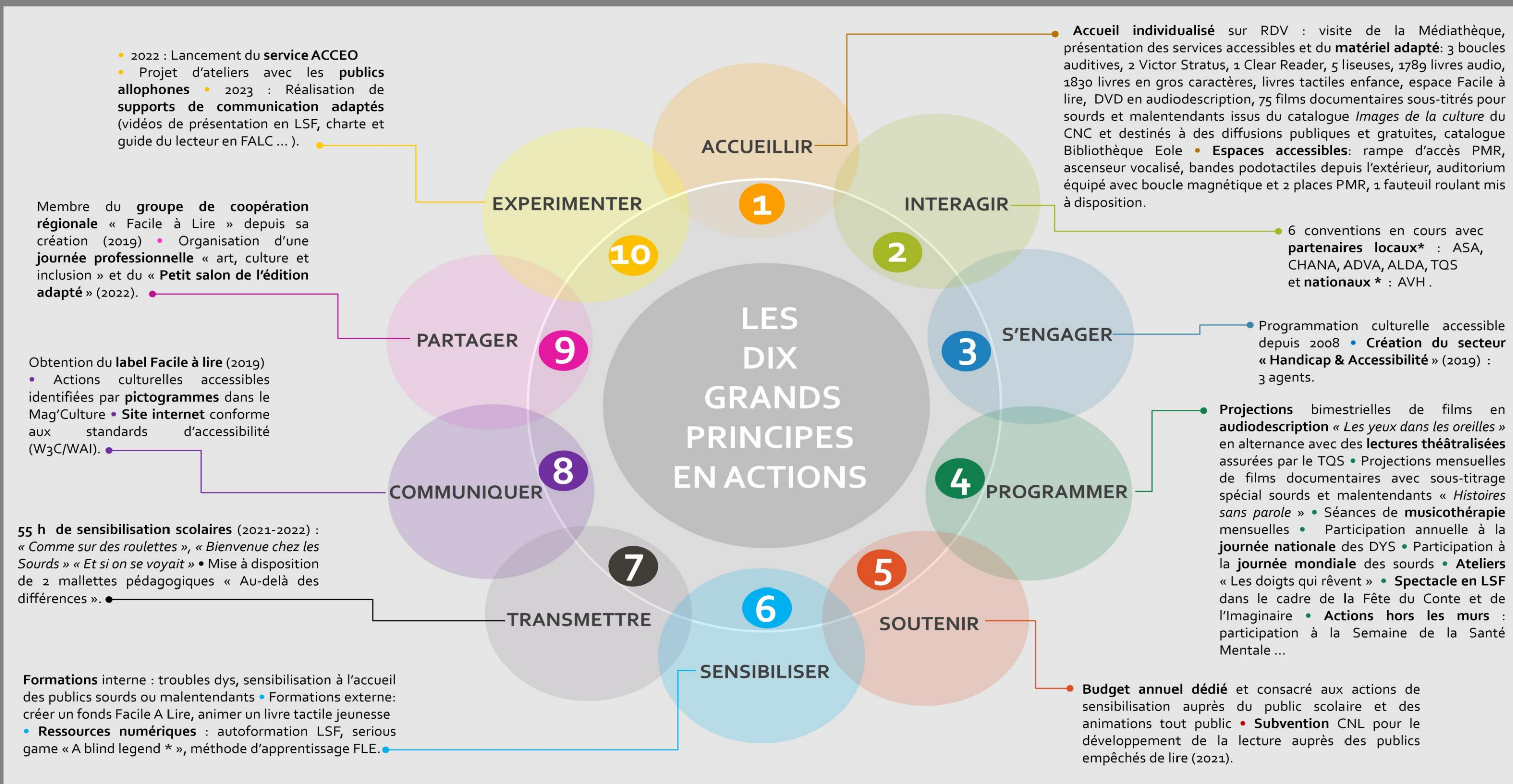


Charte de l'inclusion culturelle de la Médiathèque du Grand Narbonne



* **PRINCIPE 2 – INTERAGIR** : partenaires locaux : Association des Sourds de l'Aude (ASA); Club HAndisport NArbonnais (CHANA); Association des Déficiants Visuels de l'Aude (ADVA); Association Les Dys Audois (ALDA), Théâtre des Quatre Saisons (TQS).
Partenaires nationaux : Association Valentin Haüy (AVH)

* **PRINCIPE 6 – SENSIBILISER** : *A blind legend*: le premier jeu vidéo d'action-aventure où l'ouïe remplace les yeux grâce à la technologie du 3D binaural. Accessible aux personnes déficientes visuelles et à toutes les personnes souhaitant vivre une expérience sensorielle immersive et inédite (développé et édité par Dowinoo, proposé par la plateforme diGame depuis le portail de la Médiathèque).